Con respecto a la procedencia de las prendas nos decidimos a **usar state pattern** porque consideramos que es lo que nos daría una mejor extensibilidad y dinamismo a la hora de querer agregar más opciones como serían prendas provenientes de países del Mercosur o límitrofes.

Elegimos **state pattern sobre herencia** porque consideramos que la herencia para este caso quizás sería más fácil de implementarla pero nos limitaría mucho con respecto a que si es del Mercosur en vez de modificar el precio haga cosas diferentes como regalar un bonus en algo por ejemplo.

Y el útlimo escenario que pensamos fue **state pattern sobre if** porque para este caso de 2 opciones hubiese sido factible usar if pero no viable considerando un sistema real al que se le pueda agregar más opciones como anteriormente ejemplifique, ya que para solucionar el problema habría que empezar a anidar if lo cuál haría cada vez más difícil la expansión del sistema.

Con respecto al precio final decidimos por una cuestión de lógica que es responsabilidad de la prenda y no del negocio saber su precio y como esta varía dependiendo del precio fijo del negocio se le pasa por parámetro en que negocio se esta vendiendo.

/\* Agregar porque no hicimos una clase por cada tipo de prenda, y que cada Venta calcula su ganancia y que el negocio solo se encarga de seleccionar cuales fueron las ventas en la fecha y suma sus ganancias por un tema de delegación responsabilidades y encapsulamiento\*/